

INVESTIGADOR

Dr. Claudio Fredes Monsalve
Departamento de Ciencias
Agrarias
Facultad de Ciencias Agrarias y
Forestales
Universidad Católica del Maule

PROPIEDAD INTELECTUAL

Protegido por Derecho de Autor

ESTADO DE DESARROLLO

Simulador Tecnológico 3D
de Bodega de Vinos



CONTACTO
(56-71) 2413630
cnunez@ucm.cl

Bitwine

Vinificación Virtual

**RESUMEN**

Simulador 3D de Bodega Virtual para el aprendizaje de enología, donde los usuarios están representados por avatar, el cual pueden ejecutar acciones y moverse libremente por una bodega de vinos en el patio de recepción, nave de cubas y sala de barricas.

BENEFICIOS DE LA TECNOLOGÍA

Mejorar la calidad de las competencias y desempeño del personal que trabaja en las plantas de vinificación desde una herramienta virtual.

Esta tecnología permite el aprendizaje de los procesos y procedimientos estandarizados de vinificación en cualquier época del año.

VENTAJAS COMPETITIVAS:

- Capacitación virtual durante cualquier época del año
- Entrenamiento virtual 3D inmersivo
- Ambiente virtual que permite reunir grupos de aprendizaje en cualquier parte y en cualquier momento

APLICACIONES DE LA TECNOLOGÍA

- Vinificación

SECTORES A LOS QUE SE DIRIGE

- Agroindustria